

A quelles dates les étapes du projet doivent-elle être terminées ?

3

Planifier un projet

Page 1/1

Planification du projet



vendredi 14 septembre

Thématique	Attendus de fin de cycle	N°	Compétences	Socle	Parcours
1 Design, innovation et créativité.	1.1 Imaginer des solutions en réponse aux besoins, matérialiser des idées en intégrant une dimension design.	1.1.3	Participer à l'organisation de projets, la définition des rôles, la planification (se projeter et anticiper) et aux revues de projet.	4	M

Dom.	Items	Compétences travaillées
4	Participer à l'organisation et au déroulement de	Pratiquer des démarches scientifiques et

PREREQUIS :	• Les étapes du projet
DUREE :	• 2 heures maxi
SUPPORTS :	
DOCUMENTS :	• /
AUDIO-VISUELS :	• Diaporama Activation
AUTRES :	• Logiciel Ganttproject
BIBLIOGRAPHIE :	• /
LIENS :	• /

Type	Intitulé / Description	Ilot/Ind/Classe	Comp.	Durée
Activités	Activation Diffusion du diaporama Construction d'une maison et/ou correction DM	Classe	/	15 mn
	1. Diagramme de GANTT - Assemblage d'un vélo Etude de dossier En possession d'un graphe des tâches, compléter le tableau de synthèse (Tâches antérieures. et post. Durées, DTO, FTO et Diagramme).	Ilot	1.1.3	20 mn
	2. Mise en oeuvre de GANTTPROJECT Mise en œuvre informatique Mettre en œuvre le logiciel Ganttproject, réaliser le planning	Ilot	1.1.3	20 mn
	3. Planification du projet Hélibolide Mise en œuvre informatique Ouvrir le fichier Ganttproject relatif à l'hélibolide. Relever les dates de début et de fin des étapes du projet. En déduire le graphe des tâches.	Ilot	1.1.3	30 mn

BO ou Référentiel : BO spécial n°11 du 26 novembre 2015 - Corrigé du 24 décembre 2015

A quelles dates les étapes du projet doivent-elle être terminées ?

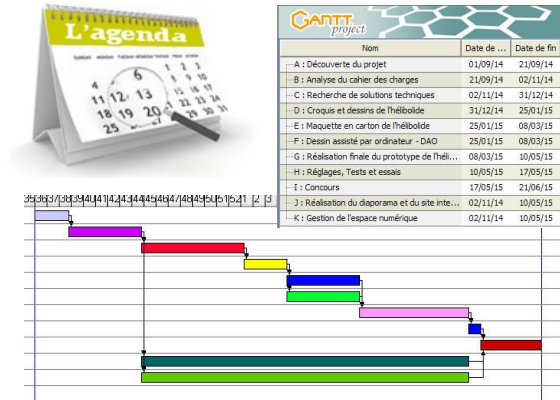
Planification du projet

Présentation de l'activité

La réalisation d'un projet nécessite une planification afin de **connaître à tout moment l'état de son avancement**.

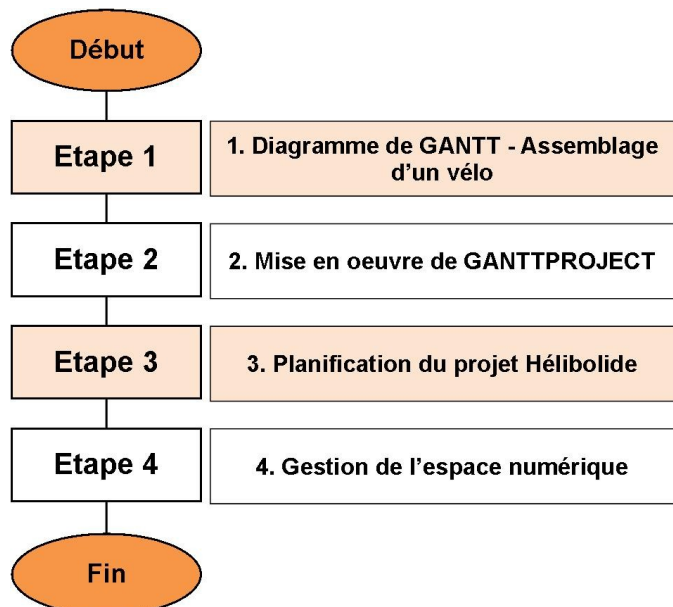
Généralement, on utilise pour cela une représentation sous forme de **diagramme de GANTT**.

Dans cette activité, après avoir découvert le principe de ce type de diagramme et l'utilisation d'un logiciel de planification, on découvre l'enchaînement des étapes ainsi que **les dates clés à respecter pour pouvoir participer au concours**.



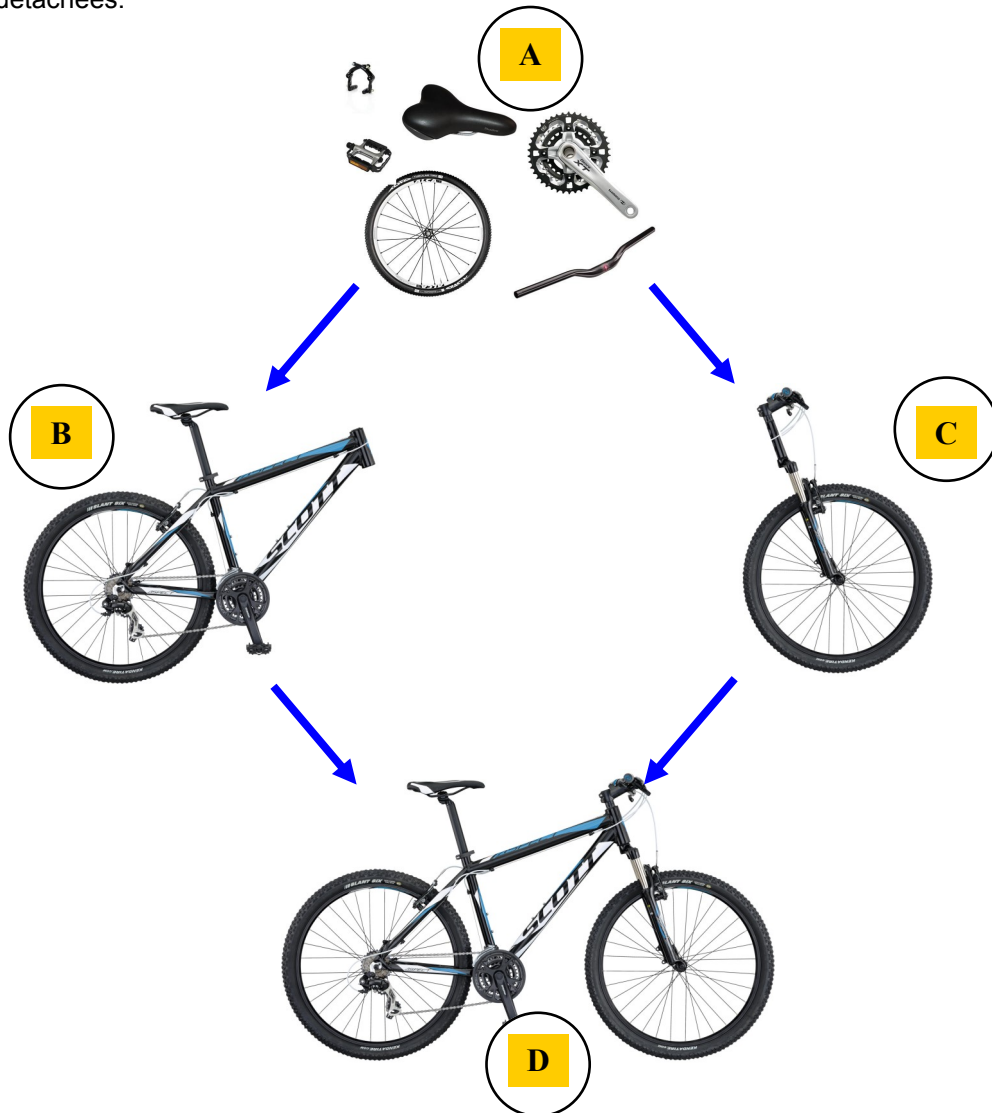
Déroulement de l'activité

L'activité comporte plusieurs étapes à réaliser dans l'ordre chronologique.



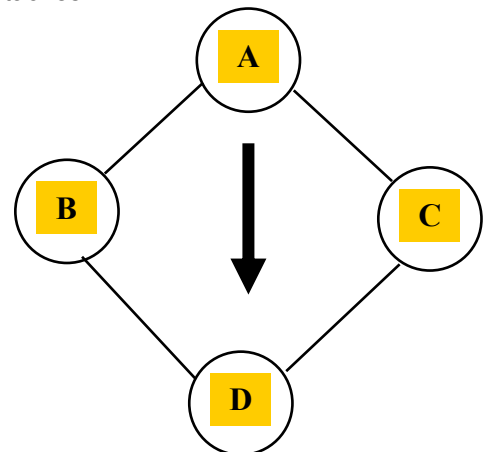
1. Diagramme de GANTT - Assemblage d'un vélo

Soit un vélo à assembler L'assemblage de ce vélo nécessite au préalable une commande de pièces détachées.



Le tableau ci-dessous récapitule les durées de chacune des tâches

TÂCHES	DESCRIPTION	DURÉES (en jours)
A	Commande pièces	3
B	Montage partie arrière	4
C	Montage partie avant	2
D	Assemblage	2



2. Mise en oeuvre de GANTTPROJECT

2.1 Démarrer le logiciel **Ganttproject**, puis suivre les directives de la ressource **Vidéo - Initiation à Ganttproject**. Appeler le professeur lorsque vous avez fini l'exercice.

3. Planification du projet Hélibolide

Dans cette partie, on s'intéresse à la planification du projet Hélibolide et à son déroulement sur l'année.

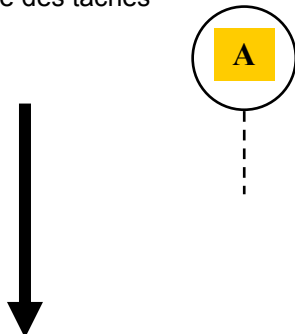
3.1 Ouvrir le *Fichier - Planification Hélibolide*

3.2 Visualiser les propriétés de chacune des tâches (Date de début, de fin, prédécesseurs, durée) et compléter le tableau de synthèse

Tableau de synthèse

Tâches	DESCRIPTION	Tâches qui ont lieu avant	Tâches qui ont lieu après	Durée En jours	Date de DEBUT	Date de FIN
A						
B						
C						
D						
E						
F						
G						
H						
I						
J						
K						

3.3 En déduire le graphe des tâches



3.4 Sauvegarder le *Fichier - Planification Hélibolide* dans le dossier **Planning** de votre espace **Projet**

4. Gestion de l'espace numérique

Si vous avez fini un peu plus tôt que les autres îlots, profitez en pour gérer votre espace numérique.

- Faires des copies d'écran du diagramme de GANTT relatif au projet Hélibolide
- Mettre à jour votre site
- Compléter le journal de bord.

TÂCHES	DESCRIPTION	DURÉES (en jours)
A	Commande pièces	3
B	Montage partie arrière	4
C	Montage partie avant	2
D	Assemblage	2

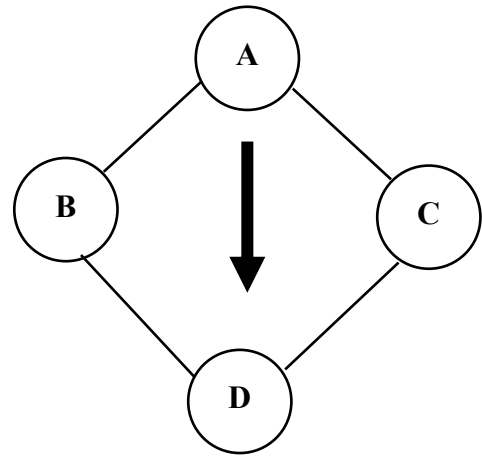


Tableau de synthèse

Tâches	Tâches qui ont lieu avant	Tâches qui ont lieu après	Durée En jours	Date de DEBUT	Date de FIN
A	/	B,C	3	0	3
B					
C					
D					

Diagramme

Dates ► ▼ Tâches	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										



TÂCHES	DESCRIPTION	DURÉES (en jours)
A	Commande pièces	3
B	Montage partie arrière	4
C	Montage partie avant	2
D	Assemblage	2

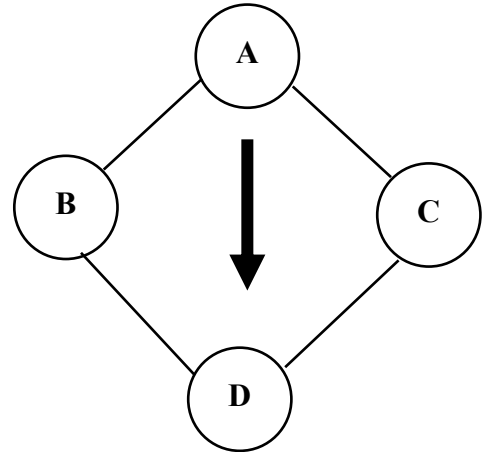


Tableau de synthèse

Tâches	Tâches qui ont lieu avant	Tâches qui ont lieu après	Durée En jours	Date de DEBUT	Date de FIN
A	/	B,C	3	0	3
B					
C					
D					

Diagramme

Dates ► ▼ Tâches	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										

Tableau de synthèse

Tâches	DESCRIPTION	Tâches qui ont lieu avant	Tâches qui ont lieu après	Durée En jours	Date de DEBUT	Date de FIN
A						
B						
C						
D						
E						
F						
G						
H						
I						
J						
K						



Tableau de synthèse

Tâches	DESCRIPTION	Tâches qui ont lieu avant	Tâches qui ont lieu après	Durée En jours	Date de DEBUT	Date de FIN
A						
B						
C						
D						
E						
F						
G						
H						
I						
J						
K						

Planifier un projet

Planification du projet

1. Assemblage d'un vélo

Compléter le tableau de synthèse et le diagramme

TÂCHES	DESCRIPTION	DURÉES (en jours)
A	Commande pièces	3
B	Montage partie arrière	4
C	Montage partie avant	2
D	Assemblage	2

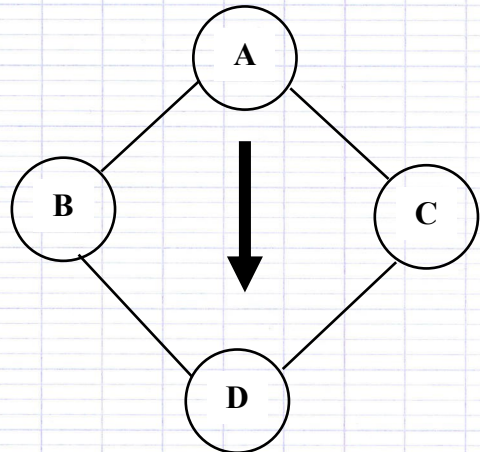


Tableau de synthèse

Diagramme

Tâches	Tâches qui ont lieu avant	Tâches qui ont lieu après	Durée En jours	Date de DEBUT	Date de FIN
A	/	B,C	3	0	3
B					
C					
D					

Dates ► ▼Tâches	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										

Durée totale de la réalisation du vélo :

3. Planification de l'hélibolide

3.2 Tableau

Tableau de synthèse

Tâches	DESCRIPTION	Tâches qui ont lieu avant	Tâches qui ont lieu après	Durée En jours	Date de DEBUT	Date de FIN
A						
B						
C						
D						
E						
F						
G						
H						
I						
J						
K						

3.3 Graphe

