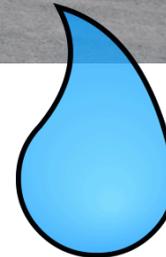






# Bientôt le collège !!!



# Bientôt le collège !!!



***Collège Fernig  
à MORTAGNE***



# Bientôt le collège !!!



***Collège Fernig  
à MORTAGNE***



***Collège Moulin Blanc  
à SAINT-AMAND les EAUX***



# Bientôt le collège !!!



***Collège Fernig  
à MORTAGNE***



***Institut NDA  
à SAINT-AMAND les EAUX***



***Collège Moulin Blanc  
à SAINT-AMAND les EAUX***





# Bientôt le collège !!!



## Quelle distance

- de Nivelles à Mortagne ?
- de Nivelles à Saint-Amand ?

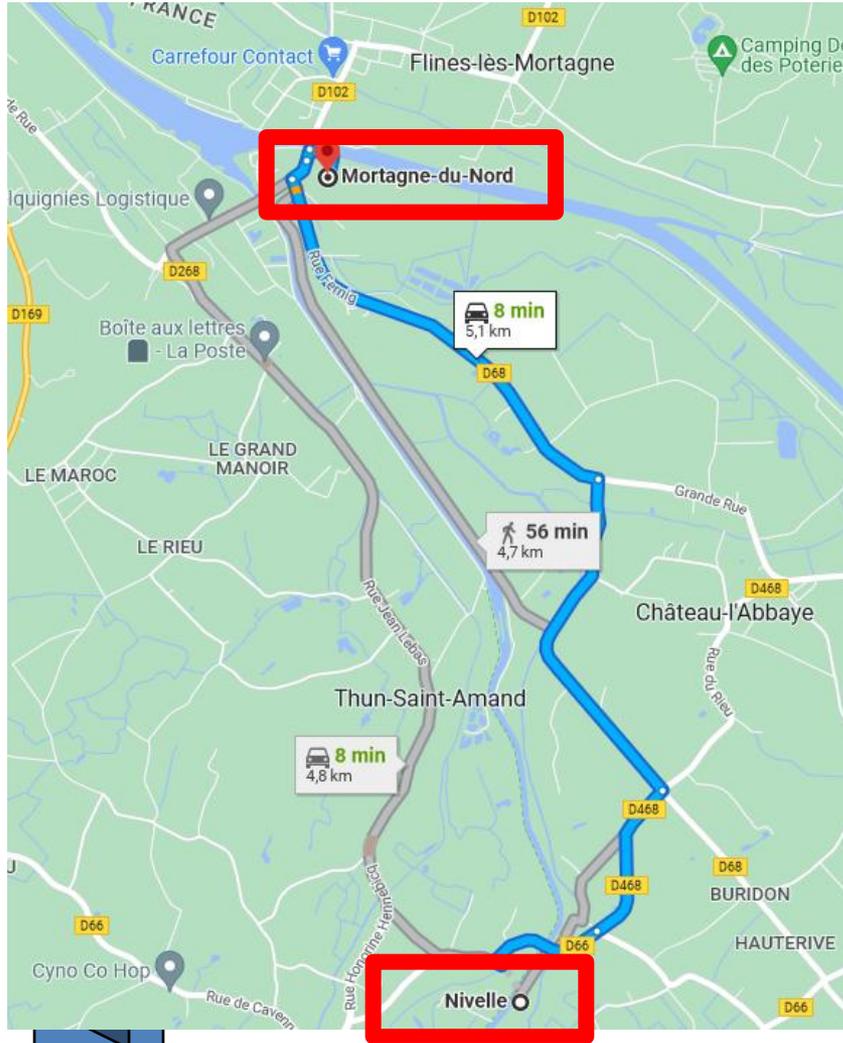


*Collège Moulin Blanc  
à SAINT-AMAND les EAUX*



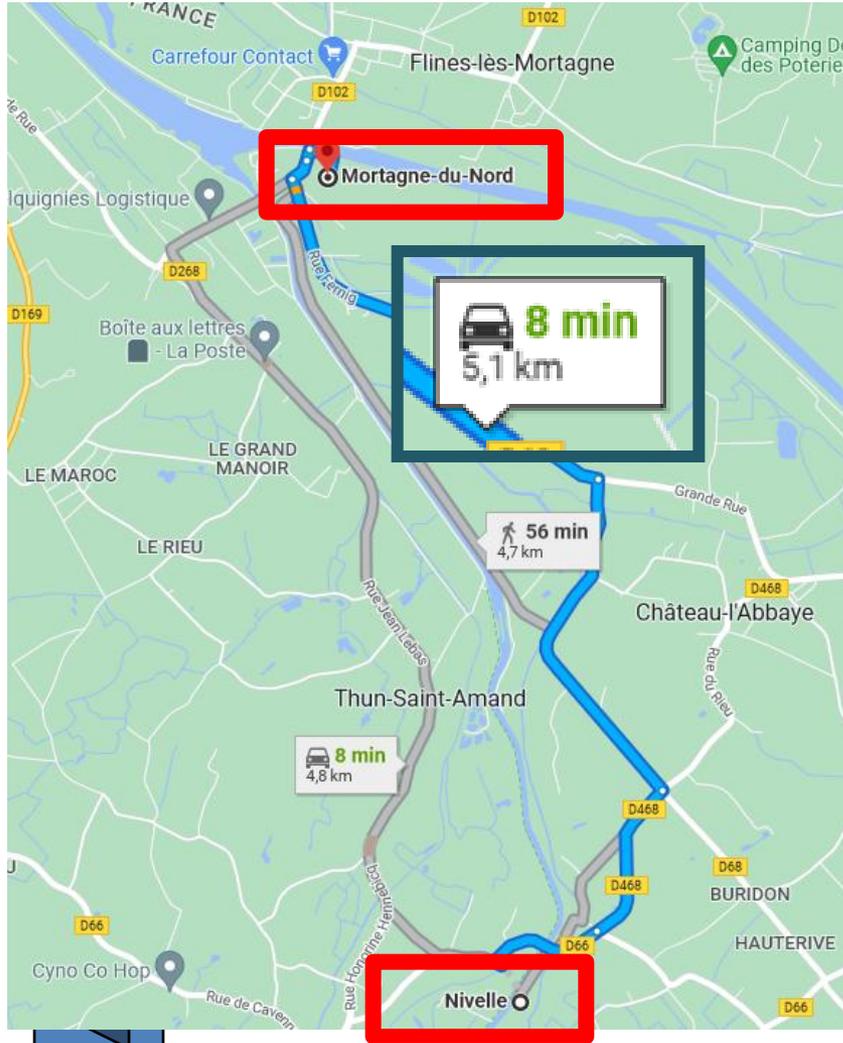


# Bientôt le collège !!!





# Bientôt le collège !!!





# Quels moyens de transport ?





# Quels moyens de transport ?





# Quels moyens de transport ?





# Quels moyens de transport ?



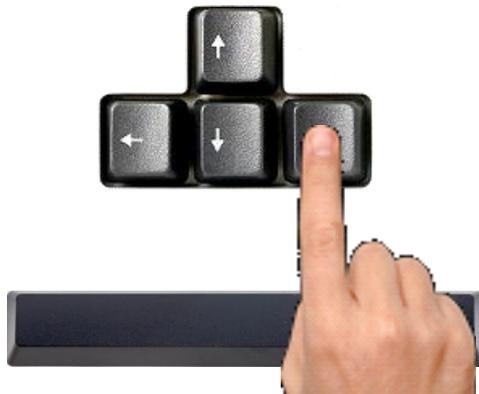
En fonction du moyen de transport utilisé, quel est l'impact environnemental d'un élève se rendant au collège ?







# Écomob'



On souhaite réaliser un programme informatique permettant de calculer automatiquement la pollution produite en fonction du nombre de km parcourus et du moyen de locomotion emprunté dès lors qu'on appuie sur l'une des 5 touches du clavier d'un ordinateur (pavé directionnel et barre d'espace).





XXXXXX

XXXXXX





mBlock(v3.4.11) - Déconnecter - Pas sauvegardé

Fichier Edition Connecter Choix de la carte Choix des extensions Choix de la langue Aide

Instructions Costumes Sons

Mouvement Apparence Son Style Blocs & variables Evénements Contrôle Capteurs Opérateurs Pilotage

dire Bonjour pendant 2 secondes

dire Bonjour

penser à Hummm pendant 2 secondes

penser à Hummm

montrer

cacher

basculer sur le costume Panda-b

costume suivant

basculer sur l'arrière-plan arrière-plan

ajouter à l'effet couleur 25

mettre l'effet couleur à 0

annuler les effets graphiques

ajouter 10 à la taille

mettre à 100 % de la taille initiale

Objets

Nouvel objet :

Scène

1 arrière-plan

Nouvel arrière-plan :

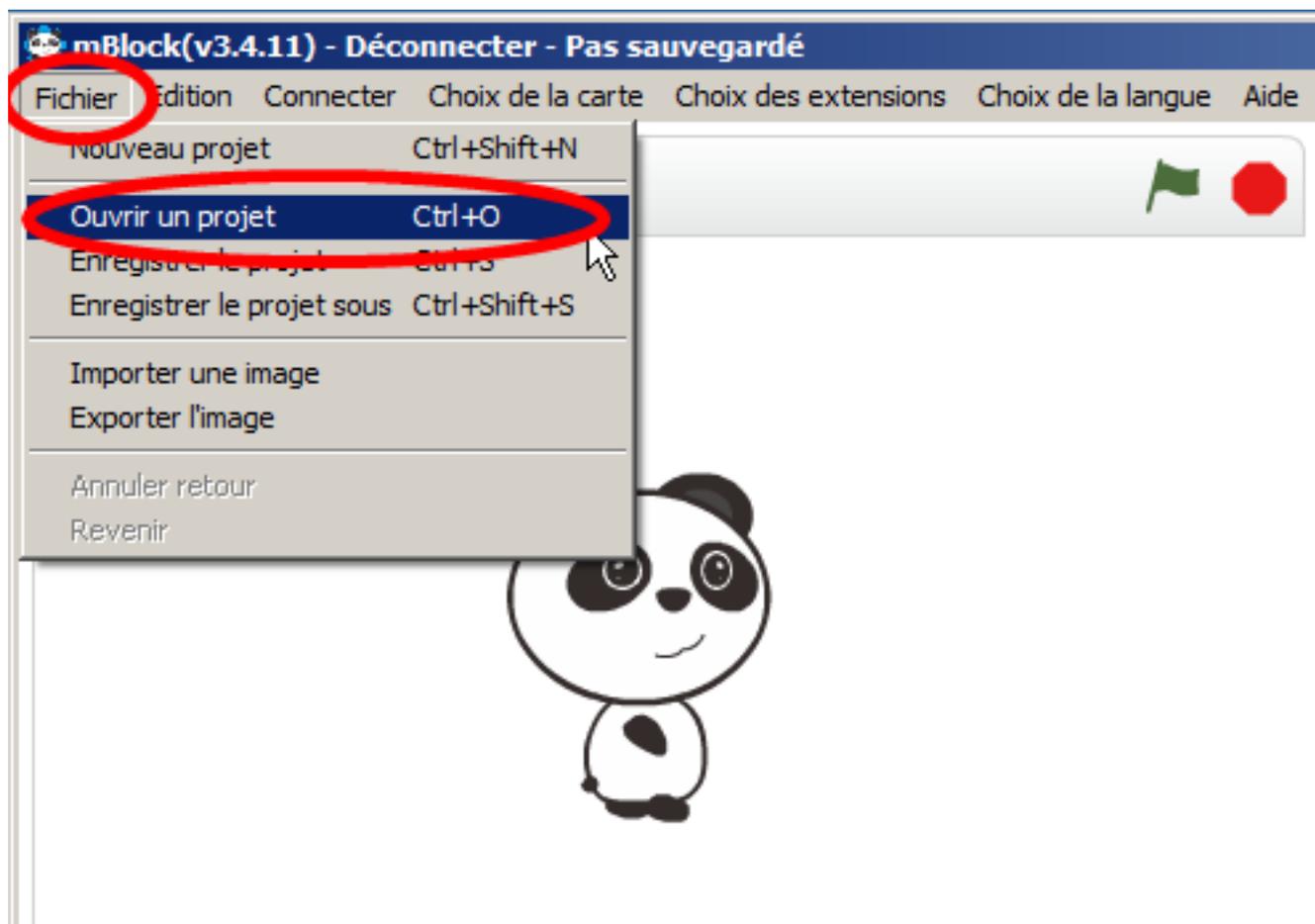
M-Panda

x: 240 y: -180

xc: -14 y: -2

← = →







Nom	Modifié le	Type	Taille
Arrière-plans	22/11/2022 20:40	Dossier de fichiers	
Objets	22/11/2022 20:41	Dossier de fichiers	
Sons	22/11/2022 17:42	Dossier de fichiers	
 Projet - Écomob' - Élève	28/01/2023 10:30	mBlock Project File	120 Ko

Nom du fichier :





Projet - Écomob' - Élève



# Écomob'

x: 240 y: 180

Objets Nouvel objet :

Objets

- Écomob' Scène 1 arrière-plan
- En velo
- Pollution

Nouvel arrière-plan :

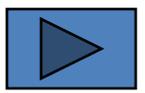
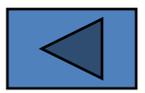
Instructions Costumes Sons

- Mouvement
- Apparence
- Son
- Stylo
- Blocs & variables
- Événements
- Contrôle
- Capteurs
- Opérateurs
- Pilotage

```
avancer de 10  
tourner de 15 degrés  
tourner de 15 degrés  
  
s'orienter à 90 degrés  
s'orienter vers  
  
aller à x: -130 y: 60  
aller à pointeur de souris  
glisser en 1 secondes à x: -130 y: 60  
  
ajouter 10 à x  
donner la valeur 0 à x  
ajouter 10 à y  
donner la valeur 0 à y  
  
rebondir si le bord est atteint  
  
fixer le sens de rotation position à gauche
```

```
quand est cliqué  
aller à x: -130 y: 60  
basculer sur le costume En velo  
montrer la variable km  
mettre km à 0  
mettre Masse de Co2e à 0  
répéter indéfiniment
```

x: -130  
y: 60





Scratch - Based On Scratch From the MIT Media Lab(v3.4.11) - Déconnecter - Pas sauvegardé

Fichier Edition Connecter Choix de la carte Choix des extensions Choix de la langue Aide

- Nouveau projet Ctrl+Shift+N
- Ouvrir un projet Ctrl+O
- Enregistrer le projet Ctrl+S
- Enregistrer le projet sous Ctrl+Shift+S**
- Importer une image
- Exporter l'image
- Annuler retour
- Revenir

The Scratch workspace contains a green kitchen scale with a white dial showing '0', a blue keyboard, and the text 'Écomob' in a large black font. The right sidebar shows the 'Mouvement' category selected, with several blue motion blocks like 'avancer de 10', 'tourner de 1', 's'orienter à 90', and 'aller à x: -130'. The bottom status bar shows 'Objets' and 'Nouvel objet' with icons for sprite, pencil, upload, and camera.





 Veuillez choisir l'emplacement du fichier



Nouveau dossier



divers

ing et Cour

èles publici

ets 2021-22

ets 2022-23

ication - En

ication à fa

rentiels

Nom

 Arrière-plans

 Objets

 Sons

 Projet - Écomob' - Élève

r | votre nom prénom |

se : Tous les fichiers (\*.\*)

ssiers

Enregistrer

Annuler





# Écomob'



Comment programmer ?  
Démonstration ...





Un appui sur l'une des 4 flèches doit afficher un l'un des 4 moyens de transport



```
quand  est cliqué  
aller à x: -130 y: 60  
basculer sur le costume En velo  
montrer la variable km  
mettre km à 0  
mettre Masse de Co2e à 0  
répéter indéfiniment
```



Mouvement	Événements
Apparence	<b>Contrôle</b>
Son	Capteurs
Stylo	Opérateurs
Blocs & variables	Pilotage

Mouvement	Événements
Apparence	Contrôle
Son	<b>Capteurs</b>
Stylo	Opérateurs
Blocs & variables	Pilotage

Mouvement	Événements
<b>Apparence</b>	Contrôle
Son	Capteurs
Stylo	Opérateurs
Blocs & variables	Pilotage





Un appui sur la barre d'espace ajoute 1 km



```
quand  est cliqué
aller à x: -130 y: 60
basculer sur le costume En velo
montrer la variable km
mettre km à 0
mettre Masse de Co2e à 0
répéter indéfiniment
si  pressée ? alors
  basculer sur le costume En velo
si  pressée ? alors
  basculer sur le costume En scooter
si  pressée ? alors
  basculer sur le costume En voiture
si  pressée ? alors
  basculer sur le costume En bus
```

Mouvement	Événements
Apparence	<b>Contrôle</b>
Son	Capteurs
Stylo	Opérateurs
Blocs & variables	Pilotage

Mouvement	Événements
Apparence	Contrôle
Son	<b>Capteurs</b>
Stylo	Opérateurs
Blocs & variables	Pilotage

Mouvement	Événements
Apparence	Contrôle
Son	Capteurs
Stylo	Opérateurs
<b>Blocs &amp; variables</b>	Pilotage





Dès que le compteur a atteint 10 km alors le compteur repasse à 0



```
quand [drapeau] est cliqué
aller à x: -130 y: 60
basculer sur le costume [En velo]
montrer la variable [km]
mettre [km] à 0
mettre [Masse de Co2e] à 0
répéter indéfiniment
si [touche flèche haut] pressée ? alors
    basculer sur le costume [En velo]
si [touche flèche bas] pressée ? alors
    basculer sur le costume [En scooter]
si [touche flèche gauche] pressée ? alors
    basculer sur le costume [En voiture]
si [touche flèche droite] pressée ? alors
    basculer sur le costume [En bus]
si [touche espace] pressée ? alors
    ajouter à [km] 1
    attendre 0.2 secondes
```

Mouvement	Événements
Apparence	<b>Contrôle</b>
Son	Capteurs
Stylo	Opérateurs
Blocs & variables	Pilotage

Mouvement	Événements
Apparence	Contrôle
Son	Capteurs
Stylo	<b>Opérateurs</b>
Blocs & variables	Pilotage

Mouvement	Événements
Apparence	Contrôle
Son	Capteurs
Stylo	Opérateurs
<b>Blocs &amp; variables</b>	Pilotage



